

PLAN D'ACCÈS

> D2 / COMMENT VENIR EN TRANSPORTS EN COMMUN

• Depuis la station « La Défense Grande Arche »

Il est possible d'arriver à cette station par :

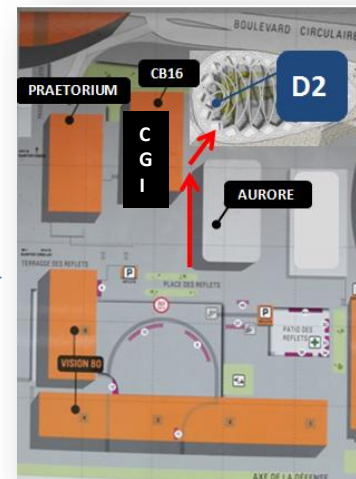


ENTRÉE
HALL HAUT
Depuis le
parvis



Sortie F « Calder Miro »

- Descendre l'esplanade du Général de Gaulle.
- Suivre « **Place des Reflets** » sur votre gauche.
- Emprunter le passage entre la Tour CB16 (CGI) et la Tour Aurore.
- Descendre la passerelle et accéder à la Tour par hall haut.



• Depuis la station de métro « Esplanade de La Défense » (ligne 1)

ENTRÉE
HALL BAS
Depuis la
passerelle
Alsace



Sortie « Iris » (en tête de rame)

- Suivre la direction « **Alsace** », « **Iris** », **av d'Alsace** puis prendre la 1^{ère} à gauche.
- Se diriger vers la **passerelle Alsace** (vers Tour Prisma).
- Emprunter l'**escalier** situé au début à gauche.
- Longer la Tour par la droite et accéder à la Tour par le hall bas.



> D2 / COMMENT VENIR EN VOITURE

• Depuis Paris :

D913 - Avenue de Neuilly Paris puis **D913** - Avenue Charles de Gaulle Neuilly sur Seine.
Au niveau du pont de Neuilly, prendre sur la droite la direction de
«**La Défense Nanterre Courbevoie Puteaux**», vous êtes sur le circulaire.

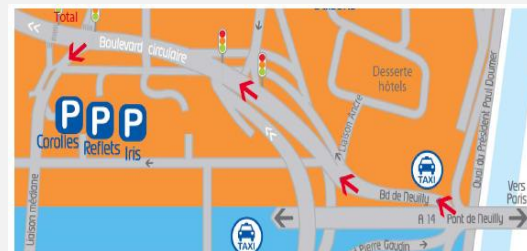
• Depuis Nanterre :

Prendre l'**A86** puis **A14** en direction de **La Défense Paris-Porte Maillot**.
Prendre la sortie La défense, ensuite sur le circulaire direction **La Défense-Centre N314-Courbevoie**.
Continuer sur le circulaire, direction La Défense - Centre «**Corolles-Reflets-Iris**».



Accès parking « Les Reflets » :

Depuis le circulaire, suivre l'indication « Parking Reflets ».
Avant la station Total, prendre à gauche et entrer dans le parking public.
Pour sortir du parking par l'ascenseur, choisir « **Dalle basse** ».
Emprunter le passage entre la Tour CB16 (CGI) et la Tour Aurore.
Descendre la passerelle pour arriver à l'accueil hall haut de D2.



Accès dépose-minute ou taxi :

Tour D2 - 349 boulevard Circulaire Courbevoie

Arrivée par l'accueil du hall bas de la Tour

Calculez votre
itinéraire >